PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11) Publication number:

05-250126

(43) Date of publication of application: 28,09,1993

(51) Int. CI.

G06F

G06F 3/14

G06F 15/72

(21) Application number: 04-049956

(71) Applicant: NIPPON TELEGR & TELEPH CORP

<NTT>

(22) Date of filing:

06. 03. 1992

(72) Inventor: TOYOSAWA SATOSHI

YAMAGUCHI HIROYUKI

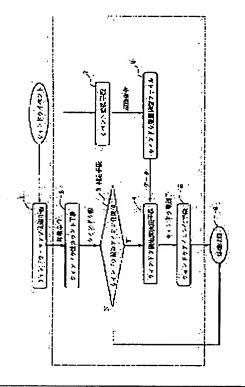
(54) ICON CONTROL SYSTEM FOR MULTIWINDOW

PURPOSE: To reduce the burden of a user who is

(57) Abstract:

carrying out a window operation and to improve the working efficiency of the user when a window is turned into an icon and vice versa. CONSTITUTION: When the occurrence of a window event is detected by a window map sensor means 1. a window number counter means 2 counts the number of windows which are presently shown on a display. A deciding means 3 compares the number of windows counted by the means 2 with the icon forming threshold value. If the former is larger than the latter, a window priority deciding means 4 decides the priority levels of all windows based on the application histories of all windows stored in a window history storing file 8 and then decides

that the window of the lowest priority level is turned into an icon. A window icon forming means 5



LEGAL STATUS

[Date of request for examination]

30, 09, 1998

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

turns the relevant window into an icon.

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number]

3296443

[Date of registration] 12.04.2002
[Number of appeal against examiner's decision of rejection]
[Date of requesting appeal against examiner's decision of rejection]
[Date of extinction of right]

Copyright (C); 1998, 2003 Japan Patent Office

(19)日本国特許庁(JP)

(12) 公開特許公報(A)

FΙ

(11)特許出願公開番号

特開平5-250126

(43)公開日 平成5年(1993)9月28日

技術表示箇所

(51) Int.Cl.5

G06F 3/14

識別記号

350 C 7165-5B

370 A 7165-5B

15/72

K 9192-5L

庁内整理番号

審査請求 未請求 請求項の数2(全 10 頁)

(21)出願番号

特顯平4-49956

(22)出願日

平成4年(1992)3月6日

(71)出願人 000004226

日本電信電話株式会社

東京都千代田区内幸町一丁目1番6号

(72) 発明者 豊澤 聡

東京都千代田区内幸町一丁目1番6号 日

本電信電話株式会社内

(72)発明者 山口 博幸

東京都千代田区内幸町一丁目1番6号 日

本電信電話株式会社内

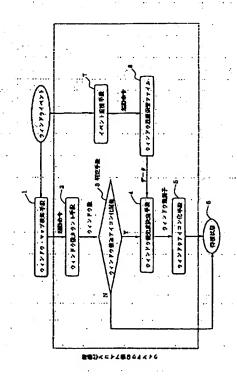
(74)代理人 弁理士 若林 忠

(54) 【発明の名称】 マルチウィンドウのアイコン制御システム

(57)【要約】

【目的】 ウィンドウをアイコン化する際、およびアイコンをウィンドウ化する際のユーザーのウィンドウ操作に関わる負担を軽減し、作業効率を高める。

【構成】 ウィンドウイベント発生がウィンドウ・マップ検知手段1によって検出されると、ウィンドウ数カウント手段2は、ディスプレイに現在表示されているウィンドウの数を計測する。判定手段3は、ウィンドウ数カウント手段2により得られたウィンドウ数をアイコン化関値と比較する。ウィンドウ数がアイコン化関値以上の場合、ウィンドウ優先度決定手段4はウィンドウ履歴保管ファイル8に保存されている全てのウィンドウの使用履歴をもとに全てのウィンドウについて優先度をつけ、ウィンドウ優先度の最も低いウィンドウをアイコン化すると決定する。ウィンドウアイコン化手段5はアイコン化が決定されたウィンドウのアイコン化を行なう。



(2)

特開平5-250126

.

【特許請求の範囲】

【請求項1】 ディスプレイに複数のウィンドウを表示するマルチウィンドウシステム上でウィンドウをアイコン化する、マルチウィンドウのアイコン制御システムであって、

ディスプレイ上に新たにウィンドウが生成されると、起動し、ディスプレイ上に現在表示されているウィンドウの数を検知するウィンドウ数カウント手段と、

前記ウィンドウ数カウント手段より得られた、ディスプレイ中のウィンドウ数があらかじめ定められた関値以上 10かどうかを判定する判定手段と、

ウィンドウのアイコン化を行なうウィンドウアイコン化 手段と、

ディスプレイ中のウィンドウ数が前記閾値以上の場合、 どのウィンドウをアイコン化するかをウィンドウの優先 度から決定し、前記ウィンドウアイコン化手段にアイコ ン化が決定されたウィンドウのアイコン化を指示するア イコン化指示手段とを備えているマルチウィンドウのア イコン制御システム。

【簡求項2】 ディスプレイに複数のウィンドウを表示 20 するマルチウィンドウシステム上でアイコンをウィンドウ化する、マルチウィンドウのアイコン制御システムであって、

ディスプレイ上のウィンドウが消滅すると、起動し、ディスプレイ上に現在表示されているウィンドウの数を検 知するウィンドウ数カウント手段と、

前記ウィンドウ数カウント手段より得られた、ディスプレイ中のウィンドウ数があらかじめ定められた閾値以上かどうかを判定する判定手段と、

アイコンのウィンドウ化を行なうアイコンウィンドウ化 *30* 手段と

ディスプレイ中のウィンドウ数が前記閾値未満の場合、 どのアイコンをウィンドウ化するかをアイコンの優先度 から決定し、前記アイコンウィンドウ化手段にウィンド ウ化が決定されたアイコンのウィンドウ化を指示するウィンドウ化指示手段とを備えているマルチウィンドウの アイコン制御システム。

【発明の詳細な説明】

[0001]

【産業上の利用分野】本発明はコンピュータディスプレ 40 イの一表示方式であるマルチウィンドウシステム上でウィンドウをアイコン化し、アイコンをウィンドウ化する、マルチウィンドウのアイコン制御システムに関する。

[0002]

【従来の技術】マルチウィンドウシステムは1つのコンピュータディスプレイを、ウィンドウと呼ばれる矩形の疑似的ディスプレイに分割使用することにより、従来、複数の機器を必要としていた複数のディスプレイ出力の表示を1つのディスプレイで行なうことを可能とした表 50

示方式である。ウィンドウは、ディスプレイ上で任意の 位置と大きさをとることができ、また、机上の紙片のように互いに重ね合わせることができ、さらに、必ずしも 作業に必要でけないウィンドウキ・マイコンと呼ばれる

うに互いに重ね合わせることができ、さらに、必ずしも 作業に必要ではないウィンドウを、アイコンと呼ばれる 小型のシンボルに置き換えて表示することにより、限ら れたディスプレイを有効に活用することも可能である。

【0003】図4は、このマルチウィンドウシステムの一般的な表示状態を示す図である。21はディスプレイの枠を示す。図4のディスプレイ中には3つのウィンドウ22,23a,24があり、2つのアイコン25a,26が存在する。

【0004】ユーザーは、一般にウィンドウマネージャと呼ばれるユーザーインタフェースプログラムを介して、ウィンドウのサイズ変更、位置変更、ウィンドウ相互の重なり合いの順序、ウィンドウのアイコン化、アイコンのウィンドウ化等のウィンドウ操作を行なうことができる。

【0005】図5はウィンドウマネージャを用いて、図4の状況で、ウィンドウをアイコン化したところを模式化した図である。図4中でウィンドウであったウィンドウ23aはアイコン23bになっている。

【0006】図6は同様にウィンドウマネージャを用いて、アイコンを元のウィンドウに戻すウィンドウ化を行なったところを模式的に示す図である。図4中でアイコンであったアイコン25aはウィンドウ25bになっている。

【0007】図7はウィンドウマネージャの中のウィンドウをアイコン化するウィンドウアイコン化機構をプロック図で示したものである。ユーザーは、例えば図4の例ではウィンドウの左上に位置する「X」の印のある矩形部分であるアイコン化ボタンを、マウスなどのポインティングデバイスで押すなどの操作を行なうことにより、ウィンドウマネージャに対して、特定のウィンドウのアイコン化を指示する。ウィンドウマネージャはこれを検知し(ステップ31)、これをウィンドウアイコン化機構32は、まずそのウィンドウのアイコンを作成する(ステップ33a)、作成したアイコンをマップも(ステップ33c)、これにより、アイコン化の作業は終了する(ステップ33)。

【0008】ここで、「アンマップ」とはウィンドウやアイコンを破壊することなく不可視にすることを言い、「マップ」とは既に作成されている非可視状態のウィンドウやアイコンを可視化することを言う。

【0009】図8はウィンドウマネージャの中の、アイコンを再び元のウィンドウに戻す作業を行なうアイコンウィンドウ機構をプロック図で示したものである。ユーザーは例えば、ウィンドウ化したいアイコンをマウスなどのポインティングデバイスで押すことにより、ウィン

特開平5-250126

ドウマネージャに対してウィンドウ化するアイコンを指 示する。ウィンドウマネージャはこれを検知し(ステッ プ41)、アイコンウィンドウ化機構42にウィンドウ 化するアイコンを伝える。アイコンウィンドウ化機構4 2はアンマップされていたウィンドウを再度マップする ことにより指示されたウィンドウを可視化し(ステップ **42a)、次いでアイコンをアンマップする(ステップ** 42b)。これにより、アイコンのウィンドウ化作業は 終了する (ステップ43)。

【0010】このように、ウィンドウマネージャを介し たアイコンやウィンドウ中のボタン等の直接指示によ り、ウィンドウのアイコン化とアイコンのウィンドウ化・ を行なうことができ、よって、狭いディスプレイの有効 活用や、使用していないウィンドウのシンボル化により 視認性の向上を図ることができる。

[0011]

【発明が解決しようとする課題】しかし、従来の、ウィ ンドウマネージャを介した、ポインティングデバイス等 による直接指示によるウィンドウのアイコン化とアイコ ンのウィンドウ化には、下記に述べるような欠点があっ た。

- (1) 作業対象になるウィンドウやアイコンの指示を、 マウス等のポインティングデバイスを介して行なわなけ ればならないため、作業上、不必要な操作が増え、その 分、作業効率が低下する。
- (2) ウィンドウをアイコン化するボタンは、一般的 に、図4、5、6に示されているようにウィンドウの隅 に固定的に位置し、またそのサイズも小さい。したがっ、 て、その部位を指示するにはマウスの精密な操作が必要 とされる。また、この部位が他のウィンドウに覆い隠さ 30 れている場合には、これに加え、そのウィンドウをどか し、ボタン部を解出させなければならない。これらの労 力は、作業効率の更なる低下の要因となる。

【0012】本発明の目的は、ウィンドウをアイコン化・ する際、およびアイコンをウィンドウ化する際のユーザ ーのウィンドウ操作に関わる負担が軽減され、作業効率 の高いマルチウィンドウのアイコン制御システムを提供 することである。

[0013]

ィンドウのアイコン制御システムは、ディスプレイ上に 新たにウィンドウが生成されると、起動し、ディスプレ イ上に現在表示されているウィンドウの数を検知するウ.... ィンドウ数カウント手段と、前記ウィンドウ数カウント 手段より得られた、ディスプレイ中のウィンドウ数があ らかじめ定められた閾値以上かどうかを判定する判定手 段と、ウィンドウのアイコン化を行なうウィンドウアイ コン化手段と、ディスプレイ中のウィンドウ数が前記間 値以上の場合、どのウィンドウをアイコン化するかをウ ィンドウの優先度から決定し、ウィンドウアイコン化手 50

段にアイコン化が決定されたウィンドウのアイコン化を 指示するアイコン化指示手段とを備えている。

【0014】本発明の第2のマルチウィンドウのアイコ ン制御システムは、ディスプレイ上のウィンドウが消滅 すると、起動し、ディスプレイ上に現在表示されている ウィンドウの数を検知するウィンドウ数カウント手段 と、前記ウィンドウ数カウント手段より得られた、ディ スプレイ中のウィンドウ数があらかじめ定められた閾値 以上かどうかを判定する判定手段と、アイコンのウィン ドウ化を行なうアイコンウィンドウ化手段と、ディスプ レイ中のウィンドウ数が前記閾値未満の場合、どのアイ コンをウィンドウ化するかをアイコンの優先度から決定 し、アイコンウィンドウ化手段にウィンドウ化が決定さ れたアイコンのウィンドウ化を指示するウィンドウ化指 示手段とを備えている。

[0015]

【作用】本発明は、従来、ユーザーの手動操作に頼って いたウィンドウのアイコン化とアイコンのウィンドウ化" の2操作を、ディスプレイ上に開かれているウィンドウ 数やウィンドウの優先順位といった量をパラメータとし て自動的に行なうことにより、ユーザーの操作負担を軽 減せしめ、作業効率を高めるものである。

[0016]

【実施例】次に、本発明の実施例について図面を参照し て説明する。

【0017】図1は本発明の第1の実施例のマルチウィ ンドウのアイコン制御システムを構成するウィンドウ自 動アイコン機構を示す図である。

【0018】ウィンドウ・マップ検知手段1はウィンド ウ生成により発生するウィンドウマップイベントを監視 し、イベント発生と共にウィンドウ自動アイコン化機構 に対し起動命令を発する。起動したウィンドウ自動アイ コン化機構は、まずウィンドウ数カウント手段2によ り、ディスプレイに現在表示されているウィンドウの数 を計測する。判定手段2は、1ディスプレイ中に存在し てよいウィンドウ数の最大値(これをアイコン化閾値と 呼ぶ。)を保持しており、ウィンドウ数カウント手段2 より得られたウィンドウ数をアイコン化閾値と比較す る。ウィンドウ数がアイコン化閾値よりも小さい場合 【課題を解決するための手段】本発明の第1のマルチウ 40 "は、ウィンドウをアイコン化する必要がないので、ウィ ンドウのアイコン化は行なわれず。再びイベント発生を 待つ待機状態6に戻る。ウィンドウ数がアイコン化間値 以上の場合は、ウィンドウをアイコン化する。 すなわ… ちウィンドウ自動アイコン化機構はウィンドウのマップ を常時見張り、ウィンドウ数がアイコン化閾値以上にな らないように調節する働きを持つ、例えば、アイコン化 関値が4ならば、ウィンドウ数は常時3以下に保たれ る。すなわち1個目、2個目そして3個目のウィンドウ がマップされてもウィンドウ自動アイコン化機構は作動 しないが、4個目のウィンドウがマップされると同時に

(4)

特開平5-250126

5

作動し、4個のうち1個をアイコン化する。

【0019】19インチモニタを使用する場合、アイコン化関値としては4が妥当であることが、ユーザーのウィンドウ化/アイコン化動作に関する調査より確かめられた。調査はウィンドウシステムを日常業務に用いる8名を被験者とし、10日間の就業時間中、彼らが使用し*

*ているディスプレイ中に存在するアイコンとウィンドウ の数を10分おきに計測することによって行なわれた。 表1は調査時の諸条件をまとめたものである。

[0020]

【表1】

表 1

被験者数	8 名
実験時間	10日間 (10:00-18:00)
使用ディスプレイ	1 9インチカラーモニタ (1192x900plxels 2)
使用ウィンドウシステム	X11R4 (MITW)
使用ウィンドウマネージャ	t wm

図2は、前記調査より得られたデータを、ウィンドウとアイコンの数を合計したものをX軸に、ウィンドウの数 20をY軸にしたグラフに示したものである。図中の細い線は関査で得られた生データを示し、太い線はこれの近似線を示している。図2より、ユーザーはウィンドウの数が3個になるまではウィンドウを生成し続け、4個目のウィンドウが開かれるとそれをアイコン化することが読みとれる。更にウィンドウを開いていく場合は、いづれかのウィンドウをアイコン化し、常にウィンドウとアイコンの総数を3個程度に押えるように制御していることも分かる。したがって、19インチのディスプレイを使用する場合、アイコン化関値を4と定め、ウィンドウ数 30を常に3個に押えるのにはヒューマンファクターの観点からも妥当である。

【0021】しかし、アイコン化閾値として4以外の数を用いても支障はないことは言うまでもない。

【0023】例えば、前述の通りアイコン化関値を4とし、ウィンドウwindow1, window2, window3が存在しているところに、4個目のウィンドウwindow4がマップされたとする。ウィンドウ優先度決定手段4が決定したそれぞれのウィンドウの優先度が表2のようであったとする。

【0024】 【表2】 表 2

ウィンドウ	優先度
window ₁	2
window ₂	3
windows	··· 4··
window4	1

この場合、ウィンドウ優先度決定手段4はウィンドウwl ndowsをアイコン化すべきウィンドウと決定する。

【0025】ウィンドウ優先度は前述のようにウィンドウの履歴をもとにして決定される。ウィンドウが操作される時、ウィンドウ表示を行なうウィンドウサーパーは操作内容に応じてウィンドウイベントを発生する。イベント監視手段7は、発生するイベントを監視し、ウィンドウ優先度を決定するに必要なウィンドウイベントを、ウィンドウの履歴としてウィンドウ履歴保管ファイル8に保管する。

【0026】ウィンドウ優先度を決定する履歴は、ウィンドウの重要度を示す要素ならばなんでも構わない。例えば、生成時間、生成されてからの時間(年齢)、ウィンドウにポインタがフォーカスされている(ウィンドウ内にポインタが入っている状態、そのウィンドウが実際にその時点で操作されていることを表す)時間、ウィンドウの種類(ウィンドウ内に表示されているものの種類)、行なわれた操作の種別、などがある。これらの要素を重み付けで線形加算して優先度を算出できる。式はこの場合がのとうになる

50 この場合次のようになる。

(5)

特開平5-250126

[0027]

prority = Wilee * time + Wase * age + Wioces time * focus time + Wardta * media + Wactton * action

ただし

prority

優先度

Wetne

生成時間重み 年齢重み

フォーカス時間重み

Watting

ウィンドウ種別重み

操作種別重み

ウィンドウ種別や操作種別のような数値として得られな いものについては、あらかじめ、種類の名称と対応する 数値を格納したテーブルを内部に用意しておき、計算時 にはこれを参照して優先度の算出をする。

【0028】上記の例では優先度を算出するにあたり、 重みを用いた線形計算を行なっているが、優先度が一意 に得られるのであるならば、どのような関数を用いても 構わないことは言うまでもない。

【0029】ウィンドウ優先度決定手段4は、アイコン 化すると決定したウィンドウのウィンドウ識別子をウィ 20 ンドウアイコン化手段5に送る。ウィンドウアイコン化 手段5が、ウィンドウ識別子で指定されたウィンドウの アイコン化を行ない、ウィンドウ自動アイコン化機構は 作業終了後、待機状態6に入り、次のイベントを待つ。" なお、ウィンドウアイコン化手段5は図7で説明したも のと同じものなので、ここでは説明を省く。

【0030】このように、本実施例では、表示されてい るウィンドウの数をもとにしてウィンドウのアイコン化 が自動的に行なわれ、ディスプレイに表示されるウィン ドウの数が一定数以下に保たれる。

【0031】図3は本発明の第2の実施例のマルチウィ ンドウのアイコン制御システムを構成するアイコン自動 ウィンドウ化機構の構成図である。

【0032】アイコン自動ウィンドウ化機構は、ウィン ドウ消滅検知手段11によるウィンドウの消滅の検知と 共に起動状態にはいる。ウィンドウは、ウィンドウを生 成しているプログラムの終了、エラーの発生、等の理由 で消滅する. ウィンドウのアイコン化により不可視にな る状態は検知されない。

【0033】アイコン自動ウィンドウ化機構は、まずウ ィンドウ数カウント手段12により、ディスプレイに現 在表示されているウィンドウの数を計測する。判定手段 13は、1ディスプレイ中に存在してよいウィンドウ数 の最大値 (これをアイコン化閾値と呼ぶ) を保持してお り、ウィンドウ数カウント検知手段12より得られたウ ィンドウ数をアイコン化関値と比較する。ウィンドウ数 がアイコン化関値以上の場合は、アイコンをウィンドウ 化することができないのでウィンドウ自動アイコン化機 構は動作せず、待機状態16に入り、次のウィンドウ消 滅イベントの発生を待つ。ウィンドウ数がアイコン化闘 50

time 生成時間 age 年齡

focus time

フォーカス時間 media ウィンドウ種別

action 操作種別

値よりも小さい場合は、アイコンのウィンドウ化を行な

【0034】アイコン化閾値は第1の実施例で説明した ものと同じであるのでここでは説明を省く。

【0035】どのアイコンをウィンドウ化するかは、ア イコン優先度決定手段14によって決められる。 ウィン ドウ優先度決定手段14は、アイコン履歴保管ファイル 18に保存されている全てのアイコンの使用履歴をもと に、全てのアイコンについて優先度をつけ、アイコン優 先度の最も高いアイコンをウィンドウ化すると決定づけ る。例えば、アイコンicon1,icon2,icon3が存在してい るところに、ウィンドウが1つ消滅したとする。アイコ ン優先度決定手段14が表3の様にアイコンの優先度を 決定したとする。

[0036]

【表3】

30

表3

アイコン	優先度
icon ₁	2
icon:	3
icon	1

この時、アイコンiocn。がウィンドウ化される。アイコ ン優先度決定手段14は第1の実施例のウィンドウ優先 度決定手段4と同じで、重みや用いる履歴要素を変え、 ウィンドウの代わりにアイコンの順序づけをするだけで あるので、ここでは説明を省く。

【0037】アイコン優先度決定手段14は、ウィンド ウ化すると決定したアイコンの識別子をアイコンウィン ドウ化手段15に送る。アイコンウィンドウ化手段15 は、識別子で指定されたアイコンのウィンドウ化を行な い、この作業終了後、アイコン自動ウィンドウ化機構は 待機状態16に入る。なお、このアイコンウィンドウ化 手段15は図8で説明したものと同じものなので、ここ では説明を省く。

【0038】このように、本実施例では、表示されてい

(6)

特開平5-250126

S

るウィンドウの数をもとにしてアイコンのウィンドウ化 が自動的に行なわれる。

[0039]

【発明の効果】以上説明したように、本発明は、従来ユーザーがマウス等を用いてボタン類を指示することによってのみ達成できたウィンドウのアイコン化とアイコンのウィンドウ化を、ディスプレイに表示されているウィンドウの数とウィンドウの使用履歴などの属性を元に自動的に行なうことにより、ユーザーのウィンドウ操作に関わる負担が軽減され、より高い作業効率を達成できる 10 という効率がある。

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明の第1の実施例のマルチウィンドウのアイコン制御システムを構成するウィンドウ自動アイコン 化機構の構成図である。

【図2】第1の実施例において、ウィンドウをいつアイコン化するかを決定するアイコン化関値を定めるための 実験データをグラフ化したものである。

【図3】本発明の第2の実施例のマルチウィンドウのアイコン制御システムを構成するアイコン自動ウィンドウ 20 化機構の構成図である。

【図4】現在一般的に用いられているマルチウィンドウシステムを使用している際の、ディスプレイの表示状態を模式的に示す図である。

【図5】ウィンドウがアイコン化された時のディスプレイの表示状態を模式的に示す図である。

【図6】アイコンが再びウィンドウに戻された時のディ

[図2]

スプレイの表示状態を模式的に示す図である。

【図7】現在一般的に用いられているウィンドウの制御を司るウィンドウマネージャにおいて、ウィンドウのアイコン化を行なうウィンドウアイコン化機構をブロック図で示したものである。

10

【図8】現在一般的に用いられているウィンドウの制御を司るウィンドウマネージャにおいて、アイコンのウィンドウ化を行なうアイコンウィンドウ化機構をブロック図で示したものである。

0 【符号の説明】

- 1 ウィンドウ・マップ検知手段
- 2 ウィンドウ数カウント手段・
- 3 判定手段
- 4 ウィンドウ優先度決定手段
- 5 ウィンドウアイコン化手段
- 6 待機状態
- 7 イベント監視手段
- 8 ウィンドウ履歴保管ファイル
- 11 ウィンドウ消滅検知手段
- 12 ウィンドウ数カウント手段
- 13 判定手段
- 14 アイコン優先度決定手段
- 15 アイコンウィンドウ化手段
- 16 待機状態
- 17 イペント監視手段
- 18 アイコン履歴保管ファイル

(図5_.]

nemacs@mh-rmail

xclock

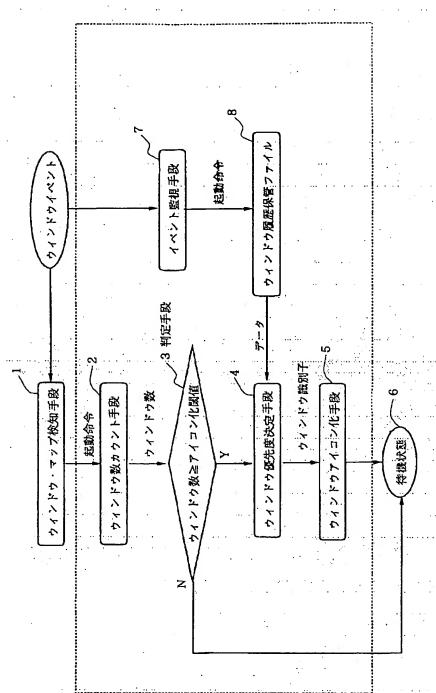
| X nemacs | X nema

ディスプレイ中のウィンドウとアイコンの和の枚数

(7)

特開平5-250126

[図1]

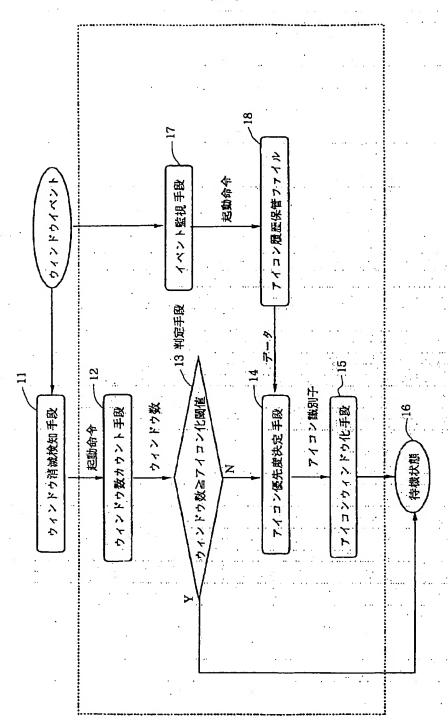


精熱小ペピトで破自セイベトや

(8)

特開平5-250126

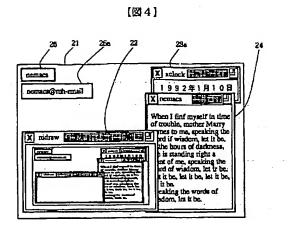
[図3]

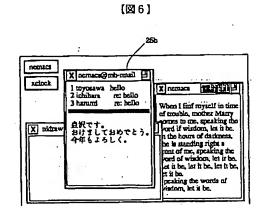


熱場小や3~~~値自~に~7

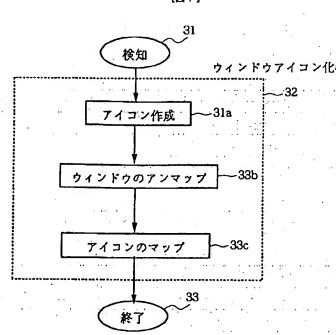
(9)

特開平5-250126





【図7】



(10)

特開平5-250126

